



3º Y 4º DE PRIMARIA

1. Puzzle de ataque a la esquina.
2. Solo puede quedar uno.
3. Sudokus: Las transversalidades del ajedrez.
4. Puzzle del poder de un ejército.



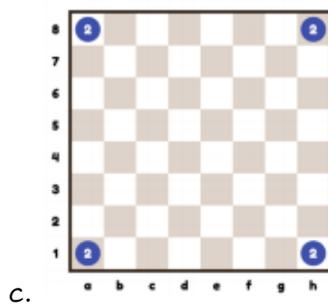
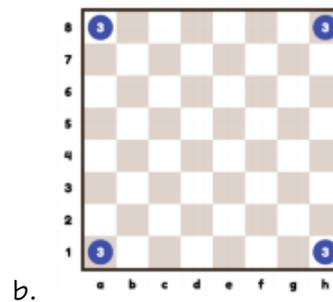
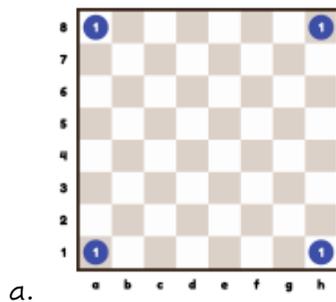
1. PUZZLE DE ATAQUE A LA ESQUINA

Cada esquina del tablero está ocupada por una pieza de ajedrez desconocida.

Estas piezas pueden estar bajo ataque de uno o más piezas desconocidas de las otras esquinas.

Cada casilla de cada esquina tiene un número, ese número indica el total de ataques que recibe esa casilla por parte de las piezas de las otras esquinas. Cada pieza ataca al menos a otra pieza.

¿Puedes deducir cuales son las piezas de cada esquina en cada una de las 3 situaciones que te proponemos?



En este caso hay dos respuestas posibles.

Soluciones



(Actividad extraída de "Categorías de las piezas: 50 ejercicios de ajedrez y matemáticas en las escuelas")



2. SOLO PUEDE QUEDAR UNO



Reglas del reto

- El rey negro es último que debe quedar, ya que los reyes son las únicas piezas que no pueden ser capturadas en el ajedrez.
- El rey negro no puede capturar una pieza defendida (en ajedrez es ilegal) y no puede quedarse en jaque
- Cada pieza blanca solo puede capturar una vez.
- Los peones mueven hacia arriba

Consejos

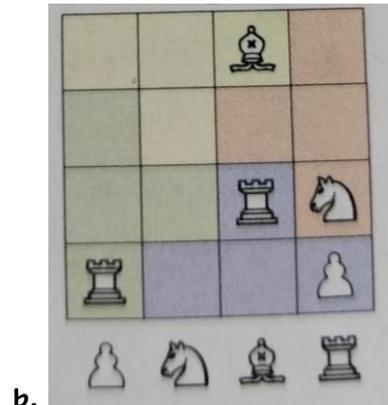
- Puedes pensarlo directamente sobre este tablero o puedes coger un tablero y las piezas blancas de ajedrez e ir comprobando ...
- Ve anotando en tu cuaderno las posibilidades que encuentres.
- Recuerda que hay más de 1 solución posible, así que anotad las que vayáis encontrando para dejar espacio libre en vuestra cabeza para la siguiente combinación.
- ¡¡¡OJO!!! El rey negro no puede quedarse en jaque... Si está en jaque o bien mueve el rey negro o captura la pieza blanca que le da jaque...
- ¡¡¡Seguro que lo conseguiréis!!! Y si solo encontráis una solución, no pasa nada, habéis encontrado una y eso también está muy bien! Podéis volver más tarde a intentarlo...
- Ya sabes que puedes dejarnos la solución en los comentarios de abajo
- Si estás aquí es que te gustan los retos. Seguro que te interesan los que ya hemos publicado. Atrévete a intentar resolverlos y verás que buen rato pasas.

Enlace: <https://www.ajedrezalaescuela.eu/solo-puede-queadar-uno-iii/>



3. SUDOKUS: Las transversalidades del ajedrez

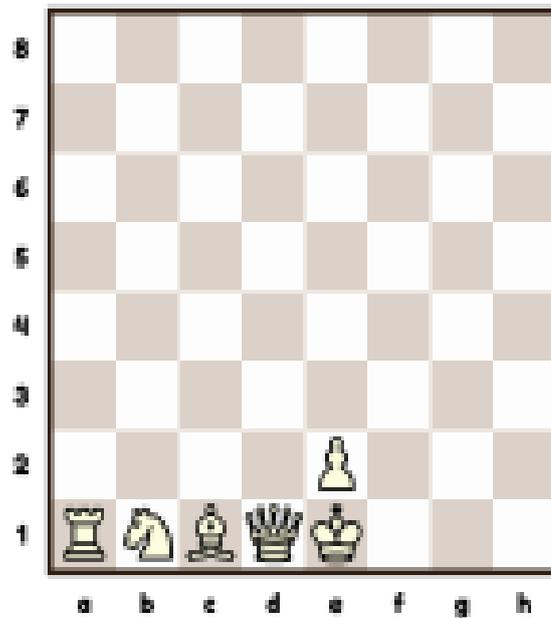
Resuelve estos sudokus 4x 4





4. PUZZLE DEL PODER DE UN EJERCITO

Coloca uno de cada uno de los 6 tipos de piezas del mismo color en sus casillas de inicio.



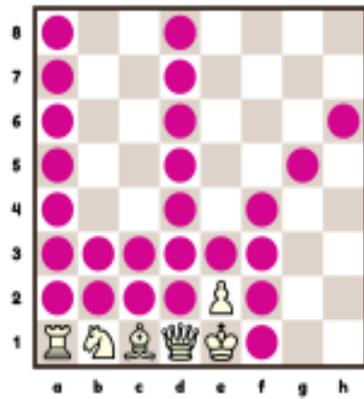
1. ¿Cuántas casillas domina? Las casillas dominadas por varias piezas cuentan solo una vez.
2. Identifica las casillas que están dominadas una vez, dos veces, tres veces.
3. Coloca las piezas para conseguir el mínimo número de casillas dominadas.

(Actividad extraída de "Categorías de las piezas: 50 ejercicios de ajedrez y matemáticas en las escuelas")



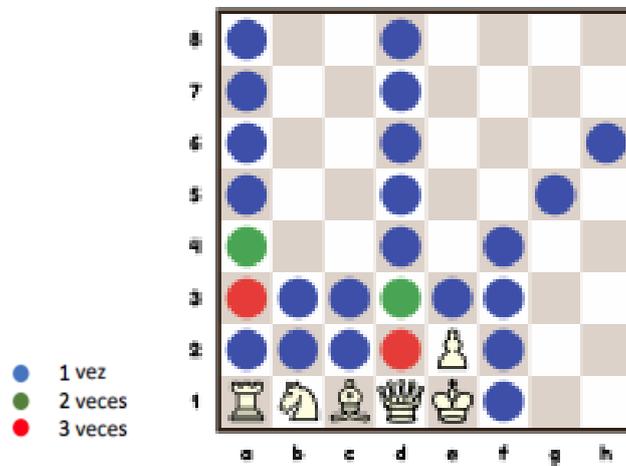
Soluciones:

1. 25 casillas entre todos.



Puede haber duda con e4, ya que el peón puede mover dos posiciones al comienzo de la partida, también sería válido, y por tanto serían 26 casillas.

2.





3. El número mínimo de dominios es 5.

