



2º CICLO DE PRIMARIA

ACTIVIDADES:

1. EL CABALLO SALTARÍN
2. AQUÍ CABEMOS TODOS
3. CREATIVIDAD GEOMÉTRICA

1. EL CABALLO SALTARÍN

Material: tableros de ajedrez normales, un caballo y fichas de parchís o similar para marcar el camino que sigue el caballo

Actividad:

Consiste en dar la vuelta a todo el tablero de ajedrez pasando por todas las esquinas (sale de a1, a8, h8 y h1) en el menor número de movimientos.

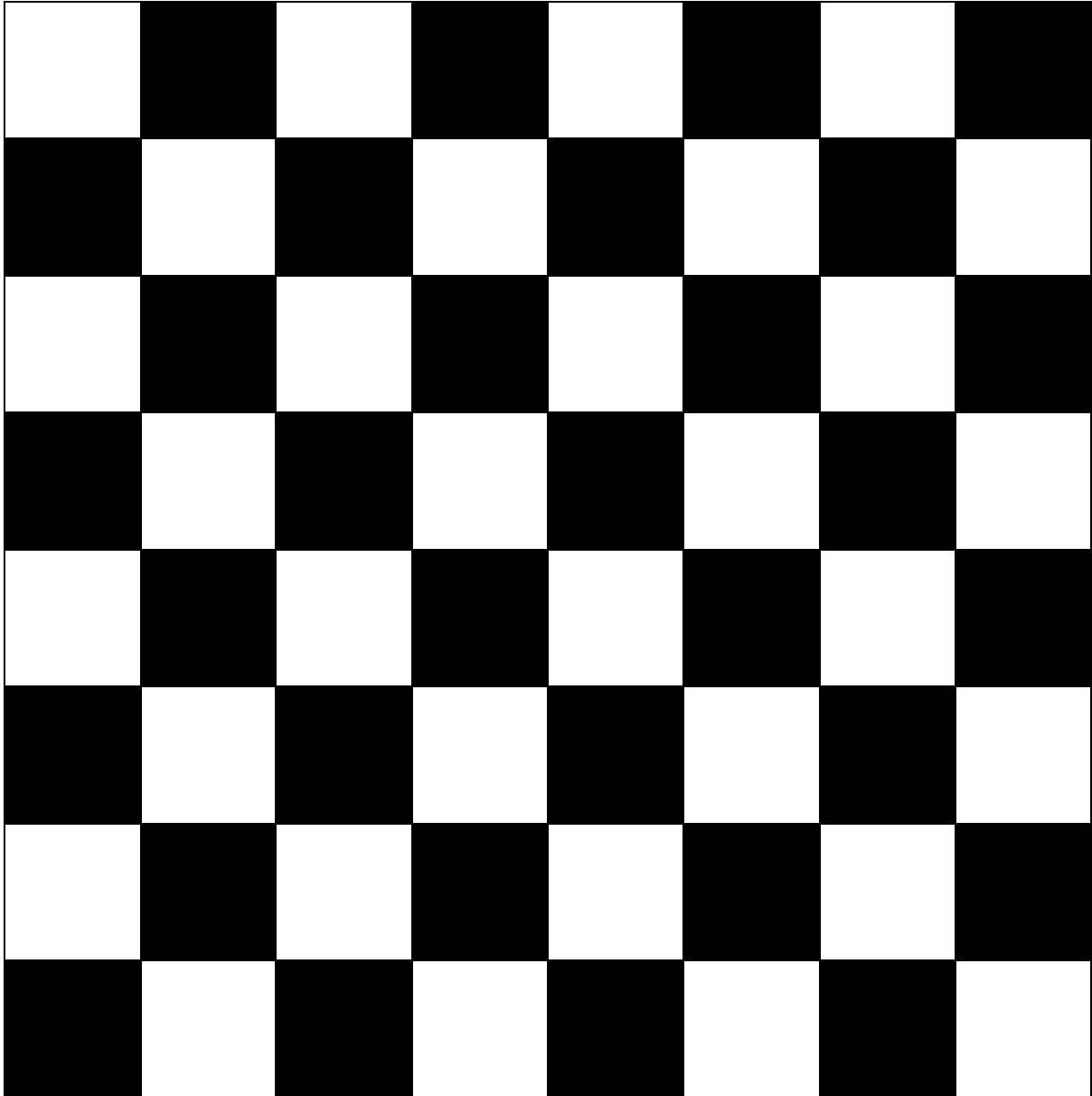
MATERIAL IMPRIMIBLE

Caballo:





Tablero de ajedrez

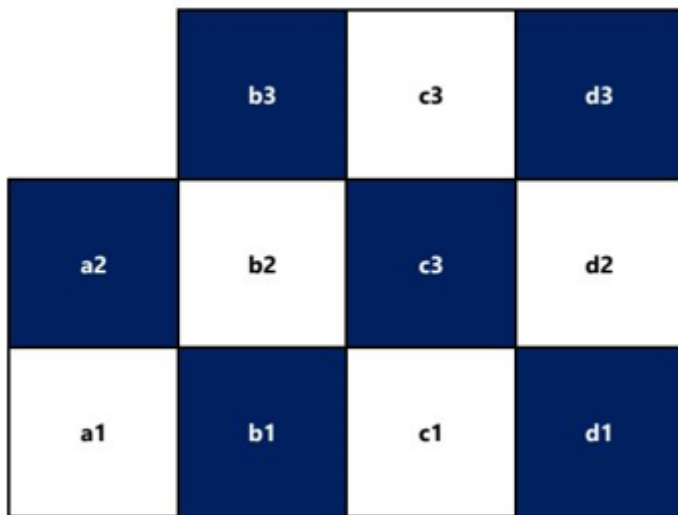




2. Aquí cabemos todos

Material: tableros de ajedrez imprimible, 4 alfiles y una dama

Actividad: Coloca los 4 alfiles y la dama sin que se amenacen en este tablero de ajedrez



Material Imprimible:





	b3	c3	d3
a2	b2	c3	d2
a1	b1	c1	d1

3. CREATIVIDAD GEOMÉTRICA

Material: tablero de ajedrez, lápiz y goma

Actividad:

Vamos a poner figuras geométricas en el tablero de ajedrez ¿te animas?

Coge tu tablero y dibuja por orden, sin que se corten las siguientes figuras:

1. Un rectángulo con área de 7 casillas
2. Un triángulo que contenga 3 casillas negras y tenga un vértice en a1. Un círculo con diámetro igual al número de su fila
4. Un rombo formado por los saltos del caballo, que está situado en g4.
5. Un pentágono con 3 ángulos dentro del rectángulo.



Material imprimible: Tablero de Ajedrez

	a	b	c	d	e	f	g	h	
8		■		■		■		■	8
7	■		■		■		■		7
6		■		■		■		■	6
5	■		■		■		■		5
4		■		■		■		■	4
3	■		■		■		■		3
2		■		■		■		■	2
1	■		■		■		■		1
	a	b	c	d	e	f	g	h	



SOLUCIÓN:

GEOMETRÍA Y CREATIVIDAD

	a	b	c	d	e	f	g	h
7								
6								
5								
4								
3								
2								
1								
0								

1) Rectángulo con área de 7 casillas

2) Triángulo que contenga 3 casillas negras y al Aa1

3) Círculo con diámetro igual al número de su fila

4) Rombo formado por saltos del caballo

5) Línea recta que divida a la reina en 2 partes iguales

6) Pentágono con 3 ángulos dentro del rectángulo

7) Pinta dos X en una diagonal vacía

Actividad de Jorge Barón (<http://ajedrezescolar.es/>)